



การวิเคราะห์แผนการวัดและประเมินผล

1) รายวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี	รหัสวิชา ว32103	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5
2) รายวิชาองค์ประกอบศิลป์สำหรับคอมพิวเตอร์	รหัสวิชา ง30205	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5/5
3) รายวิชาการสร้าง E-book	รหัสวิชา ง30246	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1-6/4
4) รายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบและผลิตสื่อเพื่ออาชีพ	รหัสวิชา ง33254	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

โดย

นางบุณชฎริกา สุขหทัยธรรม
ตำแหน่ง ครูอัตราจ้าง

โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 15 (เวียงเก่าแสนภูวิทยาประชาท)
อำเภอเชียงแสน จังหวัดเชียงราย
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงราย เขต 3



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 15 (เวียงเก่าแสนภูวิทยาประสาท) อ.เชียงแสน จ.เชียงราย
ที่ 434/2563 วันที่ 1 พฤษภาคม 2563
เรื่อง ส่งแผนการวัดและประเมินผลประจำภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 15 (เวียงเก่าแสนภูวิทยาประสาท)
สิ่งที่แนบมาด้วย แผนการวัดผลและประเมินผลจำนวน 4 รายวิชา

ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 15 (เวียงเก่าแสนภูวิทยาประสาท) ได้กำหนดให้ครูผู้สอนวางแผนการวัดและประเมินผลตามมาตรฐาน และตัวชี้วัดของแต่ละรายวิชา ตามหลักสูตรสถานศึกษาบัดนี้ข้าพเจ้านางสาวบุญตริกา สุขหทัยธรรม ได้วิเคราะห์วางแผนการวัดและประเมินผลในรายวิชาที่ทำการสอนประจำภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563 ดังนี้

- | | | |
|--|-----------------|----------------------------------|
| 1) รายวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี | รหัสวิชา ว32103 | ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 |
| 2) รายวิชาองค์ประกอบศิลป์สำหรับคอมพิวเตอร์ | รหัสวิชา ง30205 | ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5/5 |
| 3) รายวิชาการสร้าง E-book | รหัสวิชา ง30246 | ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1-6/4 |
| 4) รายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบและผลิตสื่อเพื่ออาชีพ | รหัสวิชา ง33254 | ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 |

และได้รวบรวมรายงานแผนการวัดและประเมินผลในรายวิชาดังกล่าวข้างต้นมาพร้อมบันทึกข้อความฉบับนี้

จึงเรียนมาเพื่อทราบและโปรดพิจารณา

ลงชื่อ
(นางสาวบุญตริกา สุขหทัยธรรม)

ความคิดเห็นของหัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

.....
.....
.....

ลงชื่อ
(นางสุนี ศรีมูล)

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
(...../...../.....)

ความคิดเห็นของหัวหน้างานบริหารวิชาการ

.....
.....
.....

ลงชื่อ
(นายธีรสิทธิ์ อินคำ)
หัวหน้าบริหารงานวิชาการ
(...../...../.....)

ความคิดเห็นของผู้อำนวยการสถานศึกษา

.....
.....
.....

ลงชื่อ
(นายกัมพล ไชยนันท์)
ผู้อำนวยการโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 15
(เวียงเก่าแสนภูวิทยาประชาท)
(...../...../.....)

แผนการวัดและประเมินผล

1) รายวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี	รหัสวิชา ว32103	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5
2) รายวิชาองค์ประกอบศิลป์สำหรับคอมพิวเตอร์	รหัสวิชา ง30205	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5/5
3) รายวิชาการสร้าง E-book	รหัสวิชา ง30246	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1-6/4
4) รายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบและผลิตสื่อเพื่ออาชีพ	รหัสวิชา ง33254	ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

จัดทำโดย

(นางสาวบุณชริกา สุขหทัยธรรม)

ตำแหน่ง นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 15 (เวียงเก่าแสนภูวิทยาประชา)

อำเภอเชียงแสน จังหวัดเชียงราย

ลงชื่อ.....

(นางสาวบุณชริกา สุขหทัยธรรม)

ตำแหน่ง ครูอัตราจ้าง

ลงชื่อ.....

(นางสุณี ศรีมูล)

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

(...../...../.....)

ลงชื่อ.....

(นายธีรสิทธิ์ อินคำ)

หัวหน้าบริหารงานวิชาการ

(...../...../.....)

ลงชื่อ.....

(นายกัมพล ไชยนันท์)

ผู้อำนวยการสถานศึกษา

โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 15 (เวียงเก่าแสนภูวิทยาประชา)

การวางแผนการวัดผลและประเมินผล
สาระการเรียนรู้รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี รหัสวิชา ว32103
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

แผนการประเมินผล

สัดส่วนคะแนนการประเมินระหว่างภาค : ปลายภาค 70 : 30

1. ประเมินผลระหว่างเรียน 70 คะแนน
 - แบบฝึกหัด
 - งานกลุ่ม
 - การทดสอบเก็บคะแนนรายหน่วย
 - การปฏิบัติงานตามที่ได้รับมอบหมาย
 2. ประเมินผลการสอบกลางภาค 15 คะแนน
 3. ประเมินผลการสอบปลายภาค 15 คะแนน
- รวมคะแนน 100 คะแนน**

คุณลักษณะอันพึงประสงค์

1. รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์
2. ซื่อสัตย์สุจริต
3. มีวินัย
4. ใฝ่เรียนรู้
5. อยู่อย่างพอเพียง
6. มุ่งมั่นในการทำงาน
7. รักความเป็นไทย
8. มีจิตสาธารณะ

คำอธิบายรายวิชาเพิ่มเติม

รายวิชาวิทยาการคำนวณ
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563
เวลาเรียน 1 ชั่วโมง/สัปดาห์

รหัสวิชา ว32103

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5
เวลาเรียน 20 ชั่วโมง / ภาค
จำนวน 1 หน่วยการเรียนรู้

ศึกษาและวิเคราะห์สถานการณ์หรือความต้องการที่คำนึงถึงผู้ใช้ด้วยการคิดเชิงออกแบบ และความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และศาสตร์อื่น ๆ เพื่อทำความเข้าใจปัญหาอย่างลึกซึ้ง และรอบด้าน เพื่อพัฒนาวิธีการแก้ปัญหาที่ตรงความต้องการ พัฒนาโครงงานเพื่อแก้ปัญหาจากสถานการณ์ที่ตนเองสนใจ โดยใช้กระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรม ศึกษาการพัฒนาผลงาน การสร้างประโยชน์จากผลงาน และการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาเพื่อนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาหรือสร้างประโยชน์จากผลงานของตนเอง และเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ผลงานของตนเองให้เป็นที่รู้จักและก่อให้เกิดประโยชน์

ตัวชี้วัด

ว 4.1 เทคโนโลยี (การออกแบบและเทคโนโลยี)

รวมทั้งหมด 1 ตัวชี้วัด

มาตรฐานและตัวชี้วัดรายวิชาพื้นฐาน

รายวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563
เวลาเรียน 1 ชั่วโมง/สัปดาห์

รหัสวิชา ว32103

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5
เวลาเรียน 20 ชั่วโมง / ภาค
จำนวน 1 หน่วยการเรียนรู้

มาตรฐาน	ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.1	ประยุกต์ใช้ความรู้และทักษะจากศาสตร์ต่าง ๆ รวมทั้งทรัพยากร ในการทำโครงการเพื่อแก้ปัญหาหรือพัฒนางาน	1. การทำ โครงการ เป็นการใช้ความรู้ และทักษะจากศาสตร์ต่าง ๆ รวมทั้งทรัพยากร ในการสร้างหรือพัฒนาชิ้นงานหรือวิธีการ เพื่อ แก้ปัญหาหรืออำนวยความสะดวกในการทำงาน 2. การทำโครงการการออกแบบและเทคโนโลยี สามารถดำเนินการได้ โดยเริ่มจาก การสำรวจ สถานการณ์ปัญหาที่สนใจ เพื่อกำหนดหัวข้อ โครงการ แล้วรวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่ เกี่ยวข้องกับปัญหา ออกแบบแนวทางการ แก้ปัญหา วางแผน และดำเนินการแก้ปัญหา ทดสอบประเมินผล ปรับปรุงแก้ไขวิธีการ แก้ปัญหาหรือชิ้นงานและนำเสนอวิธีการ แก้ปัญหา

การวางแผนการวัดผลและประเมินผล
สาระการเรียนรู้รายวิชา องค์ประกอบศิลป์สำหรับคอมพิวเตอร์ (ทวิศึกษา) รหัสวิชา ง30205
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

แผนการประเมินผล

สัดส่วนคะแนนการประเมินระหว่างภาค : ปลายภาค 80 : 20

1. ประเมินผลระหว่างเรียน 80 คะแนน
 - แบบฝึกหัด
 - งานกลุ่ม
 - การทดสอบเก็บคะแนนรายหน่วย
 - การปฏิบัติงานตามที่ได้รับมอบหมาย
 2. ประเมินผลการสอบกลางภาค 10 คะแนน
 3. ประเมินผลการสอบปลายภาค 10 คะแนน
- รวมคะแนน 100 คะแนน**

คุณลักษณะอันพึงประสงค์

1. รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์
2. ซื่อสัตย์สุจริต
3. มีวินัย
4. ใฝ่เรียนรู้
5. อยู่อย่างพอเพียง
6. มุ่งมั่นในการทำงาน
7. รักความเป็นไทย
8. มีจิตสาธารณะ

คำอธิบายรายวิชา

รายวิชา องค์ประกอบศิลป์สำหรับคอมพิวเตอร์ (ทวิศึกษา) รหัสวิชา ง30205
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563
เวลาเรียน 3 ชั่วโมง/สัปดาห์

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5
จำนวน 60 ชั่วโมง/ภาค
จำนวน 3 หน่วยการเรียนรู้

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการจัดวางตามหลักการจัดองค์ประกอบศิลป์ การจัดวางวัตถุในจอภาพ การใช้พื้นที่ สัดส่วน การกำหนดเส้น สี แสง เงา การจัดวางตำแหน่งวัตถุ และการใช้ชนิดของการจัดวัตถุแบบต่าง ๆ

จุดประสงค์รายวิชา

1. มีความเข้าใจเกี่ยวกับการจัดวางตามหลักการจัดองค์ประกอบศิลป์
2. วิเคราะห์ จำแนก ธาตุทางทัศนศิลป์ หลักการ และกฎเกณฑ์ขององค์ประกอบศิลป์
3. ใช้ธาตุทางทัศนศิลป์ในองค์ประกอบศิลป์
4. จัดพื้นที่ จุดสนใจของวัตถุและการเน้น
5. จัดวางตำแหน่งวัตถุ และ จัดวางวัตถุชนิดต่าง ๆ
6. มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดี

สมรรถนะรายวิชา

1. สามารถเลือกใช้โปรแกรมที่สอดคล้องกับลักษณะงานคอมพิวเตอร์
2. สามารถใช้องค์ประกอบศิลป์สำหรับงานคอมพิวเตอร์

ตัวชี้วัดรายวิชา

รายวิชา องค์ประกอบศิลป์สำหรับคอมพิวเตอร์ (ทวิศึกษา) รหัสวิชา ง30205
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563
เวลาเรียน 3 ชั่วโมง/สัปดาห์

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5
จำนวน 60 ชั่วโมง/ภาค
จำนวน 3 หน่วยการเรียนรู้

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	สมรรถนะรายวิชา
1	หน่วยที่ 1 ความหมายองค์ประกอบศิลป์	<u>ด้านความรู้</u> 1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับระบบองค์ประกอบศิลป์ 2. ความรู้เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของทัศนศิลป์ การออกแบบและตัดต่อภาพด้วยโปรแกรม Illustrator 3. การออกแบบภาพในทางธุรกิจที่น่าสนใจ โดยนำไปประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานจริง
2	หน่วยที่ 2 พื้นฐานคอมพิวเตอร์กราฟิก	
3	หน่วยที่ 3 เริ่มต้นกับ Illustrator	
4	หน่วยที่ 4 การสร้างไฟล์งานใน Illustrator	
5	หน่วยที่ 5 การวาดภาพด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ใน Illustrator	
6	หน่วยที่ 6 การเลือกใช้งานวัตถุใน Illustrator	
7	หน่วยที่ 7 การจัดวางและการปรับปรุงรูปทรงใน Illustrator	<u>ด้านทักษะ</u> 1. ปฏิบัติงานด้วยโปรแกรม Illustrator สืบค้นข้อมูล , รับ - ส่งข้อมูล ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต
8	หน่วยที่ 8 การปรับมุมมองการทำงานและการใช้เครื่องมือพื้นฐานใน Illustrator	
9	หน่วยที่ 9 การทำงานกับสีและการระบายสีใน Illustrator	
10	หน่วยที่ 10 การทำงานกับเลเยอร์ใน Illustrator	<u>ด้านคุณธรรม จริยธรรม / บุรณการ</u> <u>เศรษฐกิจพอเพียง</u> 1. น้อมนำหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงไปใช้ในการปฏิบัติงาน 2. แสดงพฤติกรรมตาม ค่านิยม 12 ประการ

การวางแผนการวัดผลและประเมินผล
สาระการเรียนรู้รายวิชา รายวิชาการสร้าง E-book รหัสวิชา ง30246
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

แผนการประเมินผล

สัดส่วนคะแนนการประเมินระหว่างภาค : ปลายภาค 80 : 20

1. ประเมินผลระหว่างเรียน 80 คะแนน
 - แบบฝึกหัด
 - งานกลุ่ม
 - การทดสอบเก็บคะแนนรายหน่วย
 - การปฏิบัติงานตามที่ได้รับมอบหมาย
 2. ประเมินผลการสอบกลางภาค 10 คะแนน
 3. ประเมินผลการสอบปลายภาค 10 คะแนน
- รวมคะแนน 100 คะแนน**

คุณลักษณะอันพึงประสงค์

1. รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์
2. ซื่อสัตย์สุจริต
3. มีวินัย
4. ใฝ่เรียนรู้
5. อยู่อย่างพอเพียง
6. มุ่งมั่นในการทำงาน
7. รักความเป็นไทย
8. มีจิตสาธารณะ

คำอธิบายรายวิชาเพิ่มเติม

รายวิชาการสร้าง E-book
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง/สัปดาห์

รหัสวิชา ง30246

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6
เวลาเรียน 40 ชั่วโมง / ภาค
จำนวน 1 หน่วยการเรียนรู้

ศึกษา วิเคราะห์ กระบวนการสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ นำเสนองานด้วยโปรแกรมนำเสนอ ใช้ส่วนประกอบของโปรแกรม FlipAlbum สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

โดยใช้ กระบวนการสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ นำเสนองานด้วยโปรแกรมนำเสนอ ใช้เครื่องมือและส่วนประกอบ สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ด้วยโปรแกรม FlipAlbum เพื่อให้เกิดความรู้ ความคิด ความเข้าใจและเห็นคุณค่าของเทคโนโลยี สามารถประยุกต์ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในชีวิตประจำวันได้อย่างเหมาะสม มีจิตสำนึกและรับผิดชอบ ใฝ่เรียนรู้ อยู่อย่างพอเพียง รักความเป็นไทย รักชาติ ศาสน์กษัตริย์ มีจิตสาธารณะและมีสัมมาคารวะ

นำความรู้ที่ได้จากการเรียนรู้เป็นแนวทางในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อนำไปสู่ การเลือกอาชีพต่อไป โดยให้มีเจตคติที่ดีและเห็นความสำคัญต่ออาชีพ ด้วยความซื่อสัตย์ สุจริต รับผิดชอบและเห็นคุณค่า

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
2. อธิบายความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
3. อธิบายวิวัฒนาการของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
4. อธิบายประเภทของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้
5. อธิบายส่วนประกอบและใช้เครื่องมือโปรแกรม FlipAlbum ได้
6. สามารถใช้โปรแกรม FlipAlbum สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้เหมาะสมอย่างมีคุณค่า

รวม 6 การเรียนรู้



โครงสร้างรายวิชาการสร้าง E-book

รายวิชาการสร้าง E-book
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง/สัปดาห์

รหัสวิชา ง30246

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6
เวลาเรียน 40 ชั่วโมง / ภาค
จำนวน 1 หน่วยการเรียนรู้

ลำดับ ที่	ชื่อหน่วยการ เรียน	ตัวชี้วัดหรือ ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง)
1	สื่ออิเล็กทรอนิกส์	1. อธิบายความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ได้ 2. อธิบายประโยชน์และความสามารถของโปรแกรม Flip Album 6.0 Pro ได้ 3. อธิบายส่วนประกอบของโปรแกรม Flip Album 6.0 Pro ได้	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) เป็นเอกสารดิจิทัลที่มีลักษณะคล้ายหนังสือจริงประกอบไปด้วยตัวอักษร ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียงดนตรี และเสียงอื่น ๆ สามารถใช้งาน หรือเผยแพร่บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้	4
2	การสร้าง e-Book เบื้องต้น	1. อธิบายวิธีการขั้นตอนในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ใหม่ได้ 2. อธิบายวิธีการบันทึกและการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ 3. มีทักษะในการเพิ่มและลบหน้ากระดาษให้กับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ 4. มีทักษะในการใส่สีให้กับหน้ากระดาษในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ 5. มีความรอบคอบและเจตคติที่ดีต่อการกำหนดคุณสมบัติเบื้องต้นในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	การสร้างสรรคหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Flip Album 6.0 Pro จำเป็นต้องมีทักษะเบื้องต้นเกี่ยวกับการใช้งาน จากนั้นจึงเริ่มสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ตามที่ได้ออกแบบไว้ เริ่มตั้งแต่ปกหน้าไปจนถึงหน้ากระดาษด้านใน	6
สอบกลางภาค				1

3	เริ่มสร้างสรรค์ e-book	<ol style="list-style-type: none"> 1. อธิบายความหมายของ Multimedia ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ได้ 2. อธิบายวิธีการพิมพ์ข้อความและการแทรกไฟล์ Multimedia ลงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยโปรแกรม Flip Album 6.0 Pro ได้ 3. มีทักษะในการพิมพ์ข้อความ ลงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยโปรแกรม Flip Album 6.0 Pro ได้ 4. มีทักษะในการแทรกไฟล์ Multimedia ประเภทภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหว ลงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยโปรแกรม Flip Album 6.0 Pro 5. มีความขยัน อดทน และมีเจตคติที่ดีต่อการพิมพ์ข้อความและแทรกไฟล์ Multimedia ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยโปรแกรม Flip Album 6.0 Pro 	<p>ข้อความ เป็นข้อมูลสำคัญของการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ การพิมพ์ข้อความ ขนาดของตัวอักษร ตลอดจนการใช้สีเพื่อเน้นข้อความ ล้วนแล้วแต่เป็นสิ่งสำคัญ นอกจากนี้ยังสามารถแทรก ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยาย ลงไปในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้</p>	16
4	การออกแบบรูปเล่ม	<ol style="list-style-type: none"> 1. นักเรียนสามารถบอกวิธีการสร้างหนังสือตามรูปแบบอัตโนมัติได้ 2. นักเรียนสามารถบอกวิธีการสร้างสันหนังสือได้ 3. นักเรียนสามารถบอกวิธีการปรับแต่งหน้าสารบัญได้ 4. นักเรียนสามารถสร้างหนังสือตามรูปแบบอัตโนมัติได้ 5. นักเรียนสามารถสร้างสันหนังสือได้ 6. นักเรียนสามารถปรับแต่งหน้าสารบัญ 	<p>การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถสร้างหนังสือตามรูปแบบอัตโนมัติสามารถกำหนดรูปแบบหนังสือตามลักษณะของโปรแกรมที่กำหนดไว้ รวมถึงการกำหนดรูปแบบสันหนังสือ การกำหนดและปรับแต่งหน้าสารบัญให้เป็นภาษาไทย ซึ่งสามารถกำหนดได้อย่างรวดเร็วและเป็นรูปแบบเดียวกัน</p>	8

		7. มีความขยัน อดทน และมีเจตคติที่ดีต่อการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ตามรูปแบบอัตโนมัติ		
5	การ Create Album CD	<ol style="list-style-type: none"> 1. อธิบายวิธีการบีบอัดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อเผยแพร่ได้ 2. มีทักษะในการบีบอัดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อเผยแพร่ 3. มีความรอบคอบและเจตคติที่ดีในการบีบอัดและการเผยแพร่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 	การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อเผยแพร่ด้วยคำสั่งcreate Album CD ในโปรแกรม Filp Album 6.0 Pro สามารถทำได้หลายลักษณะ เช่น รูปแบบ EXE ที่สามารถนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้นไปใช้ได้ทันที หรือบีบอัดเพื่อเผยแพร่บนเว็บเพจซึ่งสามารถเปิดในเว็บเบราว์เซอร์ได้ อีกทั้งยังสามารถเผยแพร่ในรูปแบบของ DVD ได้	2
สอบปลายภาค				1
จิตพิสัย				
รวม				40

การวางแผนการวัดผลและประเมินผล
สาระการเรียนรู้รายวิชา คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบและผลิตสื่อเพื่ออาชีพ รหัสวิชา ง33254
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

แผนการประเมินผล

สัดส่วนคะแนนการประเมินระหว่างภาค : ปลายภาค 80 : 20

1. ประเมินผลระหว่างเรียน 80 คะแนน
 - แบบฝึกหัด
 - งานกลุ่ม
 - การทดสอบเก็บคะแนนรายหน่วย
 - การปฏิบัติงานตามที่ได้รับมอบหมาย
 2. ประเมินผลการสอบกลางภาค 10 คะแนน
 3. ประเมินผลการสอบปลายภาค 10 คะแนน
- รวมคะแนน 100 คะแนน**

คุณลักษณะอันพึงประสงค์

1. รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์
2. ซื่อสัตย์สุจริต
3. มีวินัย
4. ใฝ่เรียนรู้
5. อยู่อย่างพอเพียง
6. มุ่งมั่นในการทำงาน
7. รักความเป็นไทย
8. มีจิตสาธารณะ

คำอธิบายรายวิชาเพิ่มเติม

รายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบและผลิตสื่อเพื่ออาชีพ รหัสวิชา ง33254 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563 เวลาเรียน 40 ชั่วโมง / ภาค
เวลาเรียน 2 ชั่วโมง/สัปดาห์ จำนวน 1 หน่วยการเรียนรู้

ศึกษาและเรียนรู้เกี่ยวกับความหมาย ความสำคัญ องค์ประกอบ กระบวนการในการออกแบบสื่อและผลิตสื่อ ประเภทต่าง ๆ หลักการออกแบบ ทฤษฎีสีการใช้ตัวอักษรในการออกแบบสื่อและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ ภาพประกอบทางการพิมพ์การออกแบบ และจัดทำสื่อสิ่งพิมพ์ทั่วไปและเทคโนโลยีการออกแบบและผลิตสื่อ สิ่งพิมพ์ยุคดิจิทัล ซึ่งมีกระบวนการในการออกแบบและผลิต แตกต่างกัน รู้จักโปรแกรมสำเร็จรูปในการออกแบบสื่อและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ

ฝึกทักษะและปฏิบัติตามกระบวนการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ประเภทต่าง ๆ การเลือกและใช้อองค์ประกอบในการ การออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์โดยคำนึงถึงความเหมาะสม สอดคล้อง สวยงาม และประโยชน์ใช้สอย

เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจและมีทักษะเกี่ยวกับการ การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ การออกแบบด้วยการสืบค้นหารูปแบบที่เหมาะสมและประยุกต์ใช้ในการออกแบบผลงานด้วยความคิดสร้างสรรค์ของ ผู้เรียนและทักษะในการประยุกต์ใช้โปรแกรมทางด้านกราฟิกต่าง ๆ ประกอบการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ตามที่ได้รับมอบหมายและประยุกต์ใช้เทคโนโลยีในชีวิตประจำวันอย่างมีจิตสำนึกและและเห็นคุณค่าวิชาชีพ

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายเกี่ยวกับความหมายความสำคัญองค์ประกอบ กระบวนการในการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ประเภทต่าง ๆ
 2. อธิบายหลักการออกแบบทฤษฎีสีการใช้ตัวอักษรในการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ ภาพประกอบทางการพิมพ์ได้
 3. สืบค้นและรวบรวมองค์ประกอบในการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ได้
 4. ปฏิบัติงานการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ประเภทต่าง ๆ ตามจินตนาการได้อย่างเหมาะสม
 5. ประยุกต์ใช้เครื่องมือและโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในงานการออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ได้
 6. ใช้เทคโนโลยีในชีวิตประจำวันอย่างมีจิตสำนึกและเห็นคุณค่าและมีคุณลักษณะที่ดีในการทำงาน
- รวม 6 การเรียนรู้